

Francisco José Díaz Villarreal

Software Engineer | Full Stack Developer | Spec Driven Development | Project Lead | Data & Game Specialist
Parque Patricios, CABA, Argentina | +54 1140257257 | villadifran@gmail.com | [Portafolio](#) | [LinkedIn](#) | [GitHub](#)

Software Engineer, Spec Driven Development, Full Stack Developer con PhD in Applied Sciences y sólida experiencia en el diseño y desarrollo de **web applications escalables, RESTful APIs** y sistemas basados en ciencias de datos y videojuegos (**Chess-Based Systems**). Especializado en desarrollo **Spec Driven** y **Full Stack**, integración de sistemas y aplicación de buenas prácticas de ingeniería de software. Experiencia trabajando con múltiples lenguajes, frameworks, aplicando **Github** y arquitectura de software moderna. Perfil con fuerte capacidad analítica, liderazgo técnico y con enfoque en productos reales.

➤ EXPERIENCIA PROFESIONAL

- ✓ **Full Stack Developer & Software Engineering Instructor**
Universidad Tecnológica Nacional (UTN) – CUDI | 2023 – 2025
 - Diseño y desarrollo de Full Stack web applications utilizando **Vue.js, React.js, Bootstrap.js** en frontend y **Node.js, C, C++, C#** en backend
 - Construcción e integración de **RESTful APIs** conectadas a bases de datos **SQL** y **NoSQL**
 - Aplicación de flujos de trabajo con **Github**
 - Implementación de **database design**, integración de sistemas y estructura de aplicaciones
- ✓ **SQL & Database Developer (Academic Projects)**
Universidad Argentina de la Empresa (UADE) | 2021 – 2022
 - Diseño y optimización de **relational database schemas** para garantizar integridad de la información
 - Desarrollo y optimización de **SQL Server Management Studio** para mejorar el rendimiento y la eficiencia en el manejo de datos
 - Aplicación de principios de **data normalization** y buenas prácticas de modelado relacional
- ✓ **Systems & Software Support Engineer**
Servicio Autónomo de Registros y Notarías (SAREN) | 2009 – 2019
 - Soporte y mantenimiento de **enterprise information systems** utilizados en procesos administrativos
 - Mejora de procesos de **digital document management**, contribuyendo a la gestión de la información
 - Implementación de soluciones técnicas para optimizar la **system reliability** y continuidad operativa
- ✓ **Project Lead – Masterdrez Science Video Game**
Centro Nacional de Desarrollo e Investigación en Tecnología (CENDITEL) | 2008 - 2012
 - Coordinador responsable y gestión técnica del desarrollo en **C++/OpenGL** del videojuego Masterdrez
 - Autor del concepto, definición de arquitectura del software, lógica y diseño de los sistemas del juego
 - Supervisión del desarrollo, implementación, dirección técnica de equipo de ingenieros con maestría
- Software Development Instructor & Technical Mentor**
Universidad Bolivariana de Venezuela (UBV) | 2004 – 2010
 - Formación en programación en **C++**, **software engineering** y **computer architecture**
 - Mentoría de equipos en proyectos de **software**, promoviendo el desarrollo
 - Coordinación técnica de proyectos de desarrollo aplicados orientados a la construcción de soluciones
- ✓ **Computer Science & Chess Systems Instructor | Strategic Thinking & Game Logic**
Unidad Educativa “Canónigo Uzcátegui” | 2004 - 2009
 - Enseñé fundamentos de computación, lógica y estructuras básicas de programación
 - Apliqué conceptos de ajedrez como modelo de sistemas estratégicos y toma de decisiones
 - Coordiné iniciativas educativas a nivel municipal relacionadas con salud y desarrollo cognitivo
 - Lideré la implementación del Programa Nacional de Ajedrez Escolar

➤ FORMACIÓN ACADÉMICA

- ✓ **Universidad de los Andes (ULA)**
PhD: Doctorado en Ciencias Aplicadas – [Titulo](#) – (2024)
- ✓ **Instituto Superior Politécnico José Antonio Echeverría (ISPJAE)**
M. Sc.: Maestría en Informática Aplicada – [Titulo](#) – (2010)
- ✓ **Universidad de Buenos Aires (UBA)**
Spe.: Diplomatura de Inicialización a la Programación y Análisis de Datos (Python) – [Titulo](#) – (2025)
- ✓ **Universidad Valle del Momboy (UVM)**
Eng.: Ingeniería de Computación – [Titulo](#) – (2004)
- ✓ **Centro de Formación Profesional (CFP)** - Educación Técnico Profesional Nivel: 3
Spe.: Especialización Profesional en Programación de Videojuegos (C#) – [Certificado](#) – (2022)
Spe.: Trayecto Programador (TypeScript/SQL) – [Certificado](#) – (2021)

➤ CURSOS DE COMPUTACIÓN

- ✓ **Comportamiento Adaptativo** – [Certificado](#)
- ✓ **Testing Manual, Ágil y con Herramientas** – [Certificado](#)

➤ CERTIFICACIONES DE COMPUTACIÓN

- ✓ **Manejo de base de datos (Python)** – [Certificado](#)
- ✓ **Lauching Into Machine Learning (Python)** – [Certificado](#)
- ✓ **Full Stack Python (HTML, CSS, JavaScript, MySQL, Vue, Bootstrap)** – [Certificado](#)
- ✓ **Full Stack .NET (HTML, CSS, JavaScript, MySQL, Bootstrap, Node.js, Handlebars)** – [Certificado](#)
- ✓ **Full Stack Java (HTML, CSS, JavaScript, MySQL, Vue, Bootstrap)** – [Certificado](#)
- ✓ **Especialización en Spring (Java)** – [Certificado](#)
- ✓ **React JS (JavaScript)** – [Certificado](#)
- ✓ **Plataforma Salesforce (Apex)** – [Certificado](#)
- ✓ **Unity 2D (C#)** – [Certificado](#)
- ✓ **IBM Cloud (Kubernetes)** – [Certificado](#)

➤ IDIOMA

- ✓ **Constancia de Suficiencia a Nivel Instrumental de Ingles:** en Ingeniería - [Certificado](#)

➤ CAPACIDADES PERSONALES

- ✓ **Habilidades para la Empleabilidad** – [Certificado](#)
- ✓ **Habilidades Blandas** – [Certificado](#)

➤ HABILIDADES TÉCNICAS

- ✓ **Software Architecture:** MVC, MVVM, Layered Architecture, Microservices, API Integration
- ✓ **Backend Development:** Python, Java (Spring Boot), Node.js, .NET, PHP, RESTful APIs
- ✓ **Frontend Development:** React.js, Vue.js, JavaScript, TypeScript, HTML5, CSS3
- ✓ **Bases de Datos:** MySQL, SQL Server Management Studio, MongoDB, SOQL y SOSL
- ✓ **AI & Data:** Python, TensorFlow, Machine Learning, Data Analysis, OpenCode, Codex
- ✓ **Game Development:** Unity (C#), implementación de lógica de IA en juegos
- ✓ **Cloud & Platforms:** IBM Cloud, Salesforce Platform
- ✓ **Testing:** Fundamentos de Unit Testing
- ✓ **Responsive Design:** Bootstrap.js
- ✓ **DevOps & Tools:** Git, GitHub